

Warszawa 01 czerwca 2022 r.

Zapytanie ofertowe nr 1/06/2022/MILGEOMED

ZAMAWIAJĄCY

Investcore Sp. z o.o. Sp.k.
ul. Adama Branickiego 15, 02-972 Warszawa
NIP 5213673814, Regon 147280422

PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia są: „Usługi programistyczne niezbędne do zbudowania określonych w zadaniu funkcjonalności podsystemów IT wchodzących w skład ostatecznej wersji demonstratora systemu informatycznego MCZA. Wykonanie oraz opracowanie w dokumentacji technicznej niezbędnych poprawek Systemu MCZA” w ramach projektu realizowanego na rzecz obronności i bezpieczeństwa Państwa w ramach konkursu 1/SZAFIR/2020 ze środków Narodowego Centrum Badań i Rozwoju pt. : „Inteligentny, zintegrowany system do lokalizacji, wstępnej oceny i pomocy medycznej poszkodowanym na polu walki wykorzystujący geoinformacje i sensory biomedyczne”

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Usługi programistyczne niezbędne do zbudowania określonych w zadaniu funkcjonalności podsystemów IT wchodzących w skład ostatecznej wersji demonstratora systemu informatycznego MCZA. Wykonanie oraz opracowanie w dokumentacji technicznej niezbędnych poprawek Systemu MCZA:

1. Konsultacje w zakresie dokumentacji „Demonstrator Systemu Wsparcia Diagnostyki Pola Walki i Ewakuacji Medycznej MCZA”. W szczególności w zakresie: pełnej analizy procesów biznesowych - na podstawie warsztatów analitycznych; w zakresie integracji z pozostałymi demonstratorami wchodzącymi w skład MCZA funkcjonalności użytkowych, w zakresie funkcjonalno-użytkowego rozwiązania w warunkach zbliżonych do rzeczywistych.
2. Konsultacje w zakresie dokumentacji „Demonstrator Inteligentnej Mapy Życia MCZA”. W szczególności w zakresie: wykonania analizy biznesowo-systemowej dotyczącej wszystkich przepływów danych i informacji między demonstratorami; w zakresie budowy i integracji demonstratora Inteligentnej Mapy Życia pracującego w warunkach zbliżonych do rzeczywistych.
3. Konsultacje w zakresie „Demonstrator Systemu Wsparcia Zdalnego MCZA” W szczególności w zakresie: wykonania analizy biznesowo-systemowej dotyczącej wszystkich przepływów danych i informacji między demonstratorami; w zakresie budowy i integracji demonstratora Systemu Wsparcia Zdalnego MCZA dla ratowników medycznych i operatorów Platformy Ewakuacji Poszkodowanych pracującego w warunkach zbliżonych do rzeczywistych

1. Wymagani konsultanci:

1. PROGRAMISTA FRONTEND

Wymagania:

- a. Doświadczenie - Ponad 4 lata udokumentowanego doświadczenia w tworzeniu aplikacji z użyciem React.js.
- b. Znajomość technologii:
 - i. Biegła znajomość JavaScript (ES6).
 - ii. Znajomość React z TypeScript oraz świadomość zalet i wad takiego połączenia.
 - iii. Samodzielna umiejętność konfiguracji Webpacka.
 - iv. Znajomość HTML5 i CSS.
 - v. Doświadczenie w tworzeniu aplikacji zgodnie z zasadą "mobile first".
 - vi. Znajomość bibliotek i narzędzi: styled-components, emotion, date-fns, react-hook form, formik, lodash, RxJS.
 - vii. Umiejętność testowania kodu za pomocą Jest i Enzyme.
- c. Wzorce projektowe i zasady:
 - i. Praktyczna znajomość zasad DRY i SOLID.
 - ii. Umiejętność uzasadnienia stosowania Redux i MobX.
 - iii. Zrozumienie architektury SPA (Single Page Application) i umiejętność jej wyjaśnienia.
- d. Umiejętności miękkie:
 - i. Biegła znajomość języka polskiego (dokumentacja w języku polskim).
 - ii. Chęć rozwoju i doskonalenia swoich umiejętności.
 - iii. Umiejętność współpracy z zespołem i przestrzeganie ustalonego flow pracy.
 - iv. Pomysłowość i chęć dzielenia się dobrymi rozwiązaniami z zespołem.
 - v. Dodatkowe atuty:
 - Doświadczenie z OpenLayers, Websockets, Nx, Node.js, Dockerem.
 - Doświadczenie w pracy z Git w GitLab i przestrzeganie zasad wersjonowania kodu.

Zakres obowiązków:

- a. Tworzenie i rozwijanie aplikacji front-endowych przy użyciu React.js i TypeScript.
- b. Implementacja i zarządzanie stanem aplikacji za pomocą Redux i MobX.
- c. Konfiguracja i optymalizacja narzędzia Webpack.
- d. Stylowanie aplikacji z wykorzystaniem: styled-components, emotion.
- e. Pisanie testów jednostkowych i integracyjnych za pomocą Jest i Enzyme.
- f. Wykorzystywanie bibliotek: date-fns, react-hook form, formik, lodash, RxJS w codziennej pracy.
- g. Współpraca z zespołem w metodykach zwinnych (Agile), uczestnictwo w codziennych stand-upach.
- h. Raportowanie postępów prac.
- i. Współpraca z zespołem backendowym korzystającym z technologii: TypeScript + NestJS, PHP + Symfony, C++ / Python.
- j. Dbanie o jakość kodu zgodnie z zasadami DRY i SOLID.

2. PROGRAMISTA BACKEND

Wymagania:

- a. Doświadczenie - Ponad 4 lata udokumentowanego doświadczenia w tworzeniu aplikacji backendowych.
- b. Znajomość technologii:
- c. Biegła znajomość języków programowania:
 - i. JavaScript (ES6+) z Node.js
 - ii. PHP z Symfony
 - iii. C++ lub Python
- d. Doświadczenie z TypeScript i jego zastosowaniem w projektach backendowych.
- e. Znajomość frameworków:
 - i. NestJS dla Node.js
 - ii. Symfony dla PHP
- f. Umiejętność pracy z bazami danych:
 - i. Relacyjnymi (MySQL, PostgreSQL)
 - ii. NoSQL (MongoDB, Redis)
- g. Doświadczenie w tworzeniu i korzystaniu z API RESTful.
- h. Znajomość Dockera i umiejętność tworzenia konteneryzowanych aplikacji.
- i. Znajomość systemów kolejkowania zadań, np. RabbitMQ, Kafka.
- j. Umiejętność testowania kodu za pomocą narzędzi takich jak Jest, Mocha czy PHPUnit.
- k. Praktyczna znajomość zasad SOLID, DRY, KISS.
- l. Znajomość wzorców projektowych stosowanych w aplikacjach backendowych.
- m. Umiejętność projektowania skalowalnych i wydajnych rozwiązań.
- n. Umiejętności miękkie:
 - i. Biegła znajomość języka polskiego (dokumentacja w języku polskim).
 - ii. Umiejętność pracy w zespole oraz komunikatywność.
 - iii. Pomysłowość i chęć dzielenia się dobrymi praktykami z zespołem.
- o. Doświadczenie z:
 - i. Microservices
 - ii. CI/CD (np. Jenkins, GitLab CI/CD)
- p. Doświadczenie w pracy z Git w GitLab i przestrzeganie zasad wersjonowania kodu.

Zakres obowiązków:

- a. Tworzenie i rozwijanie aplikacji backendowych przy użyciu wybranych technologii (odpowiednio: Node.js, PHP, C++, Python).
- b. Projektowanie i implementacja API – RESTful
- c. Praca z bazami danych:
 - i. Projektowanie struktur baz danych.
 - ii. Optymalizacja zapytań i wydajności baz danych.
- d. Implementacja logiki biznesowej zgodnie z wymaganiami projektowymi.
- e. Pisanie testów jednostkowych i integracyjnych w celu zapewnienia wysokiej jakości kodu.
- f. Współpraca z zespołem frontendowym w celu integracji aplikacji.
- g. Konfiguracja środowisk uruchomieniowych z wykorzystaniem Dockera
- h. Udział w procesie ciągłej integracji i dostarczania (CI/CD).
- i. Monitorowanie i optymalizacja wydajności aplikacji.

- j. Uczestnictwo w codziennych stand-upach i pracy zgodnie z metodykami Agile.
- k. Raportowanie postępów prac.
- l. Dbanie o jakość kodu zgodnie z zasadami DRY i SOLID.

3. ANALITYK SYSTEMOWY

a. Wymagania:

- i. Min.5 lat doświadczenia w prowadzeniu prac analitycznych IT (analiza systemowa i analiza biznesowa),Znajomość technologii bazodanowych i nierelacyjnych baz danych,
- ii. Znajomość technologii XML oraz standardów WebServices (SOAP, REST).
- iii. Znajomość zagadnień związanych z projektowaniem integracji oraz projektowania API,
- iv. Umiejętność modelowania danych,
- v. Znajomość narzędzi specyfikowania architektury - Enterprise Architect lub podobne,
- vi. Umiejętność tworzenia specyfikacji wymagań i dekompozycja wymagań na przypadki użycia, scenariusze testowe, przygotowywanie studiów wykonalności
- vii. Znajomość notacji BPMN

b. Zakres obowiązków:

- i. Opracowanie wymagań systemowych na podstawie wymagań biznesowych
- ii. Modelowanie zachowań oprogramowania, definicje interfejsów wysokiego poziomu
- iii. Weryfikacja spójności poszczególnych wymagań oraz zgodności z koncepcją architektoniczną rozwiązania,
- iv. Wsparcie analityków biznesowych na etapie opracowywania wymagań do zmian dla poszczególnych systemów.
- v. Opracowywanie koncepcji architektury rozwiązania przy stosowanie standardów oraz dobrych praktyk w zakresie systemów IT dla warstw: aplikacji, integracji oraz modelu danych,
- vi. Uczestniczenie w przygotowywaniu przypadków biznesowych
- vii. Przestrzeganie zasad dotyczących bezpieczeństwa danych osobowych oraz zachowania w tajemnicy wszelkich informacji związanych z wykonywaniem usług na rzecz Zamawiającego.

4. ANALITYK BIZNESOWY

a. Wymagania:

- i. Min. 3 lata doświadczenia w prowadzeniu prac analitycznych
- ii. Znajomość technologii bazodanowych i nierelacyjnych baz danych,
- iii. Znajomość technologii XML oraz standardów WebServices (SOAP, REST),
- iv. Znajomość zagadnień związanych z projektowaniem integracji oraz projektowania API,
- v. Umiejętność modelowania danych,
- vi. Znajomość narzędzi specyfikowania architektury – Enterprise Architect,

- vii. Umiejętność tworzenia specyfikacji wymagań i dekompozycja wymagań na przypadki użycia, scenariusze testowe, przygotowywanie studiów wykonalności.
- viii. Znajomość metod zarządzania projektami
- ix. Znajomość notacji BPMN

b. Zakres obowiązków:

- i. Wypracowanie i ustrukturyzowanie potrzeb biznesowych
- ii. Uczestnictwo/współprowadzenie warsztatów biznesowych i IT dot. modelowania procesów, zbierania wymagań, projektowania rozwiązań
- iii. Analiza, tworzenie i zarządzanie wymaganiami funkcjonalnymi i нефункционаłnymi
- iv. Analiza danych oraz projektowanie logicznych modeli danych
- v. Weryfikację spójności poszczególnych wymagań oraz zgodności z koncepcją architektoniczną rozwiązania,
- vi. Wsparcie analityków systemowych na etapie opracowywania wymagań do zmian dla
- vii. poszczególnych systemów,
- viii. Uczestniczenie w przygotowywaniu przypadków biznesowych,
- ix. Przestrzeganie zasad dotyczących bezpieczeństwa danych osobowych oraz zachowania w tajemnicy wszelkich informacji związanych z wykonywaniem usług na rzecz Zamawiającego

5. PROJEKTANT UX

a. Wymagania:

- i. Min. 2 lata doświadczenia pracy na podobnym stanowisku
- ii. Znajomość Figmy
- iii. Doświadczenie w projektowaniu UI zgodnych z wytycznymi WCAG 2.0;
- iv. Znajomość technologii webowych;
- v. Doświadczenie w projektowaniu UI poparte portfolio dołączonym do opisu; doświadczenia zawodowego;
- vi. Doświadczenie w przeprowadzaniu testów i badań użyteczności;
- vii. Zdolności i umiejętności analityczne;
- viii. Umiejętność tworzenia dokumentacji technicznej;

b. Zakres obowiązków:

- i. Projektowanie interfejsów użytkownika (UI) zgodnych z wytycznymi WCAG;
- ii. Uczestnictwo/współprowadzenie warsztatów biznesowych i IT dot. modelowania procesów, zbierania wymagań, projektowania rozwiązań w tym interfejsu graficznego
- iii. Wykonywanie szkiców i makiet oraz specyfikacji funkcjonalnej;
- iv. Przeprowadzanie testów użyteczności i analiz zachowań użytkowników;
- v. Przeprowadzanie badań użyteczności z użytkownikami.
- vi. Tworzenie mockupów i interaktywnych prototypów w Figmie
- vii. Projektowanie rozwiązań zapewniających ergonomiczną i intuicyjną obsługę responsywnych aplikacji webowych
- viii. Dbanie o estetykę, detale i wysoką jakość projektów webowych
- ix. Współpraca z zespołem deweloperskim
- x. Przestrzeganie zasad dotyczących bezpieczeństwa danych osobowych oraz zachowania w tajemnicy wszelkich informacji związanych z wykonywaniem usług na rzecz Zamawiającego.

2. Zamawiający dopuszcza możliwości powierzenia części lub całości zamówienia podwykonawcom.

TERMIN WYKONANIA ZAMÓWIENIA

Termin realizacji zamówienia: maksymalnie **do 31.05.2023 r.**

OPIS SPOSBU PRZYGOTOWANIA OFERTY

Oferta powinna zawierać:

- potwierdzenie zgodności oferowanego przedmiotu zamówienia
- informacje o cenie jednostkowej netto zamówienia
- warunki płatności

KRYTERIA OCENY OFERT

	Nazwa kryterium	Waga procentowa
1.	Cena netto	90%
2.	Termin płatności	10%

Ocena oferty dokonywana będzie według następującego wzoru:

$$P=C+T$$

Gdzie:

P- suma punktów oferty we wszystkich kryteriach

C-liczba punktów uzyskanych w kryterium cenowym

T- liczba punktów uzyskanych w kryterium termin płatności

Ocena ofert w kryterium cenowym zostanie obliczona w następujący sposób:

$$C = \frac{\text{Cena najtańszej oferty}}{\text{Cena ocenianej oferty}} \times 90$$

Ocena ofert w kryterium termin płatności zostanie obliczona w następujący sposób:

$$T = \frac{\text{Wynik ocenianego terminu płatności}}{\text{Wynik najdłuższego terminu płatności}} \times 10$$

MIEJSCE ORAZ TERMIN SKŁADANIA OFERT

1. Oferta powinna być złożona w formie pisemnej i przesłana za pośrednictwem: poczty elektronicznej na adres: aniemiec@investcore.pl, do dnia **15.06.2022r.**
2. Ocena ofert zostanie dokonana w dniu **16.06.2022 r.** a wyniki i wybór najkorzystniejszej oferty zostanie ogłoszony o godzinie 12:00 w siedzibie zamawiającego.
3. Oferty złożone po terminie nie będą rozpatrywane.

4. Oferent może przed upływem terminu składania ofert zmienić lub wycofać swoją ofertę.
5. Zapytanie ofertowe zamieszczono na stronie: www.investcore.pl

INFORMACJE DOTYCZĄCE WYBORU NAJKORZYSTNIEJSZEJ OFERTY

O wyborze najkorzystniejszej oferty Zamawiający zawiadomi oferentów za pośrednictwem poczty elektronicznej.

Załączniki:

Załącznik nr 1 - Formularz ofertowy (przykładowy)

Dane Zamawiającego:

Investcore Sp. z o.o. Sp.k.
Ul. Adama Branickiego 15
02-972 Warszawa
NIP 5213673814

FORMULARZ OFERTOWY

dot. projektu realizowanego na rzecz obronności i bezpieczeństwa Państwa w ramach konkursu 1/SZAFIR/2020 ze środków Narodowego Centrum Badań i Rozwoju pt. „Inteligentny, zintegrowany system do lokalizacji, wstępnej oceny i pomocy medycznej poszkodowanym na polu walki wykorzystujący geoinformacje i sensory biomedyczne”

1. Dane Wykonawcy (nazwa , adres)

.....

.....

2. Oświadczam, że zamówienie wykonam zgodnie z opisem przedmiotu zamówienia określonym w zapytaniu ofertowym.

Przedmiot zamówienia	Wartość netto w PLN
Usługi programistyczne niezbędne do zbudowania określonych w zadaniu funkcjonalności podsystemów IT wchodzących w skład ostatecznej wersji demonstratora systemu informatycznego MCZA. Wykonanie oraz opracowanie w dokumentacji technicznej niezbędnych poprawek Systemu MCZA	

3. Termin płatności:.....

Oświadczam, że akceptuję postanowienia zawarte w zapytaniu ofertowym.

.....
(miejsowość, data)

.....
(podpis osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy)